

全国青少年电子信息智能创新大赛

电子控制工程赛（小学组）

一、比赛题目

比赛题目及评分标准现场公布。

二、比赛方式

每组 2-3 人，组队参加，现场完成比赛题目。

三、比赛器材

比赛器材由大赛组委会统一提供。各参赛小组需要自备便携式电脑和文具。

四、比赛流程

比赛环节	用时	要求
制作	120 分钟	利用现场提供的比赛器材（包括七彩变色灯、避障传感器、充电电源块、编程控制板、马达电机块、小颗粒积木等），按照任务书上的题目要求，现场编写程序、模型搭建，完成智能硬件作品设计开发。
竞技	3 分钟/组	各参赛小组选派一名成员，按照任务书上的竞技要求，在指定竞技场地进行竞技比赛。每组有两次机会，比赛成绩取两次成绩最高分。

五、注意事项

第一，严格按照组委会制定的检录要求入场，否则取消比赛资格。

第二，参赛人员必须使用大赛组委会统一提供的比赛器材，不得自带比赛器材，恶意损坏器材，否则取消比赛资格。

第三，禁止作弊，否则取消比赛资格。

第四，参赛选手需要按指定位置就座，比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

第五，竞赛过程中，如因选手操作失误而导致材料损坏或丢失，组委会不负责维修或更换。

第六，竞赛过程中除出现特殊原因外，所有参赛人员不得随意终止比赛或离开赛场。

第七，凡规则中未提及处理方法，由竞赛组委会决定。

全国青少年电子信息智能创新大赛

电子控制工程赛（初中组）

一、比赛题目

比赛题目及评分标准现场公布。

二、比赛方式

每组 2-3 人，组队参加，现场完成比赛题目。

三、比赛器材

比赛器材由大赛组委会统一提供。各参赛小组需要自备便携式电脑和文具。

四、比赛流程

比赛环节	用时	要求
制作	120 分钟	利用现场提供的比赛器材（包括移动电源、红外开关、超声波传感器、液晶显示屏、红蓝双色灯、编程控制板、按钮指示灯、小颗粒积木等），按照任务书上的题目要求，现场编写程序、模型搭建，完成智能硬件作品设计开发。
竞技	3 分钟/组	各参赛小组选派一名成员，按照任务书上的竞技要求，在指定竞技场地进行竞技比赛。每组有两次机会，比赛成绩取两次成绩最高分。

五、注意事项

第一，严格按照组委会制定的检录要求入场，否则取消比赛资格。

第二，参赛人员必须使用大赛组委会统一提供的比赛器材，不得自带比赛器材，恶意损坏器材，否则取消比赛资格。

第三，禁止作弊，否则取消比赛资格。

第四，参赛选手需要按指定位置就座，比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

第五，竞赛过程中，如因选手操作失误而导致材料损坏或丢失，组委会不负责维修或更换。

第六，竞赛过程中除出现特殊原因外，所有参赛人员不得随意终止比赛或离开赛场。

第七，凡规则中未提及处理方法，由竞赛组委会决定。

全国青少年电子信息智能创新大赛

——电子控制工程赛（高中组）

一、比赛题目

题目自拟。

二、比赛方式

每组 1-2 人，赛前完成作品创作，比赛现场进行作品展示、讲解、问辩。

三、比赛器材

由个人根据作品需要自行准备。各参赛小组需自备便携式电脑和文具。

四、比赛流程

环节	用时	要求
赛前准备	不限	需准备以下参赛材料： 1. 实物作品 （1）作品领域 参赛作品须为电子信息工程、计算机应用、通信网络、自动化控制等领域的创新实用作品。 （2）作品形式 参赛作品须是参赛选手自行设计并制作的含有硬件的实物作品，不能仅仅是软件、程序、创意或论文。

		<p>2. 项目说明书一份</p> <p>3. 讲解 PPT</p> <p>PPT 须能够反映作品研究过程，内容包括但不限于：作品背景、设计方案、工作原理、电路图及实物照片或视频、创新性、实用性、市场应用前景，以及本人收获等。</p>
现场讲解	5 分钟	参赛选手在指定区域展示作品，使用 PPT 讲解说明。
现场问辩	不限	评委针对作品进行提问，学生答辩。

五、注意事项

第一，严格按照组委会制定的检录要求入场，否则取消比赛资格。

第二，参赛选手需按指定位置就座，比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

第三，禁止作弊，否则取消比赛资格。

第四，竞赛过程中除出现特殊原因外，所有参赛人员不得随意终止比赛或离开赛场。

第五，凡规则中未提及处理方法，由竞赛组委会决定。