

Kodu 创意编程赛初赛试题说明

Kodu 创意编程赛项的初赛采用在线答题的方式，主要考察以下几方面：

1. 编程工具

熟练使用对象、地面刷具、升高/降低、路径、水工具、世界设置等。

2. 编程

包括 WHEN DO 结构与顺序执行的代码、事件、逻辑、变量、简单条件判断与多级条件判断、跳转和调用过程等。

题目类型为选择题和判断题。既有简单的基本知识和应用，也有难度较高的逻辑思维和编程技巧。

初赛题示例：

1. 用什么工具可使对象在指定线路上移动？

- A. 地面刷具
- B. 对象工具
- C. 路径工具
- D. 变形(工具)

答案：C

2. 关于此段代码中的执行顺序，哪种说法正确？



- A. 第 1 行先执行
- B. 所有行没有先后顺序
- C. 第 4 行只有在前 3 行都满足条件时才会执行
- D. 第 4 行只有在第 3 行满足条件时才会执行

答案：D