



青少年电子信息智能创新大赛

## 赛项说明

类别：软件编程竞赛

名称：Kodu 创意编程赛

中国电子学会普及工作委员会

中国电子学会科普培训与应用推广中心

2021 年 11 月

## 一、 比赛简介

2017年7月发布的《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》中明确提出“实施全民智能教育项目，在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，鼓励社会力量参与寓教于乐的编程教学软件、游戏的开发和推广。”2019年教育部印发《2019年教育信息化和网络安全工作要点》，其中也提到“推动在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育。”根据教育部《2021—2022学年面向中小学生的全国性竞赛活动名单》，由中国电子学会主办的“世界机器人大会青少年电子信息智能创新大赛”是可正规开展的中小學生“自然科学素养类”竞赛活动之一。本活动主要包括“电子科技”“智能机器人”“软件编程”三类赛事。

Kodu Game Lab 作为微软开发的一款专为创造游戏使用的可视化编程工具，能够通过创建自己的 Kodu 游戏世界，培养学生的计算思维，帮助青少年建立创新视角，激发青少年的创造力。在本次比赛中，要求参赛选手创造自己的 Kodu 编程作品，旨在从思维方法和动手能力两方面入手丰富青少年思维方式，提高青少年的解决问题和创新能力。

## 二、 比赛主题

比赛主题为“添码行空 智惠世界”。

## 三、 比赛内容

### （一）通用内容

#### 1、初赛

- 所有参赛选手在指定时间内在线答题。

- 按初赛成绩选拔出各赛区晋级选手。

## 2、地区选拔赛

参赛选手按照本次大赛主题提前设计作品，在地区选拔赛现场展示和讲解作品，限时 5-8 分钟。由专家对作品进行评价打分，评分参考作品的完整性、趣味性、创新性、程序逻辑性等。最后取两位专家的平均分记入总分。计分表见附件。

## 3、全国总决赛

时间为 2 小时内。进行现场命题编程比赛，选手需在指定时间内，按照给定的任务，现场编写程序，作为比赛作品提交。比赛主题、作品要求和评分规则将在现场公布。评委按照作品完成度进行客观评分。

### (二) 分级/分组内容

1、本赛项晋级过程包括初赛、地区选拔赛和全国总决赛三个级别。

2、选手报名组别按参赛选手（在本年 9 月以后的）在读学段分为小学低年级组（一、二、三年级）、小学高年级组（四、五、六年级）、初中组。

### 3、本赛项个人报名参赛

比赛内容	适用级别	适用组别
在线答题	初赛（在线）	小学低年级、小学高年级和初中组
现场展示讲解作品	地区选拔赛	小学低年级、小学高年级和初中组
现场编程	全国总决赛	小学低年级、小学高年级和

		初中组
--	--	-----

#### 四、 比赛报名

参赛选手应于规定时间内通过大赛官方网站完成报名，具体时间关注大赛官网。参赛选手报名基本要求如下：

- （一）以个人的形式完成报名。
- （二）只能报名一个组别且符合对应年级。
- （三）根据相应组别和级别要求，熟悉 Kodu 编程的基础知识和软件操作，能独立完成编程作品。

大赛官方网站：[www.kpcb.org.cn](http://www.kpcb.org.cn)（2021 大赛频道）

大赛官方微信公众号：中国电子学会科普中心

#### 五、 参赛技术要求

##### （一）初赛

自备电脑。电脑操作系统：Mac OS、Win 10 或以上操作系统。  
浏览器采用谷歌浏览器（69.0 版本以上）、firefox，IE11 以上，推荐使用 chrome。

##### （二）地区赛和决赛

选手使用大赛组委会提供的电脑。

#### 六、 奖项和晋级

晋级规则依据大赛组委会统一规定执行。

#### 七、 比赛流程

### （一）初赛

线上初赛：采用在线答题的形式，参赛选手在指定时间内在线答题，每人限时 30 分钟。

### （二）复赛

详见各赛区比赛文件。

### （三）决赛

详见决赛比赛文件。

## 八、赛程安排

### （一）初赛

具体日期详见大赛官网。

### （二）复赛

详见各地区赛事文件。

### （三）决赛

具体日期详见大赛官网。

赛程拟为半天，时间安排如下：

半天	报道，领取比赛手册
	检录，比赛规则说明
	完成现场编程赛

## 九、其他说明

### （一）基本比赛要求

1. 组委会工作人员（包括裁判及专家组成员），不得在现场比赛期间参与任何对参赛选手的指导或辅导工作，不得泄露任何有失公允

的竞赛信息。

2. 参赛选手须提前 5 分钟入场，按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动，不得扰乱比赛秩序。

3. 参赛选手可携带书写工具如钢笔、签字笔、铅笔等，及计时工具手表等进入场地。不得携带软盘、光盘、U 盘、硬盘等外接存储设备或介质。在竞赛期间不得与其他选手交谈，不得干扰其它选手备赛，不得损坏公用设备等。

4. 选手在展示和比赛过程中对题目、设备以及编程环境有疑问时，应举手向大赛工作人员提问。选手遇有计算机或软件故障或其他妨碍比赛的情况，应及时举手示意大赛工作人员进行处理。

## （二）裁判和仲裁

1. 初赛、复赛和决赛的裁判工作根据比赛内容和规则执行。

2. 比赛采用的是比赛结果即时发布制。如果参赛选手对裁判结果有异议，应当于当天比赛结束公布成绩后 2 小时以内提出申诉。申诉采用在线提交方式，并具体说明在比赛过程中疑似异常情况的时间、相关人员、异常内容、相关证明资料（照片或视频等材料可在线下提交）和对比赛结果不满的原因。

申诉仲裁小组在接到申诉意见后，将视需要组织评审专家进行复核评估，并在 1 个工作日内将处理意见反馈给申诉人。

3. 复赛仲裁由地区选拔赛组委会仲裁组完成，不跨区、跨级仲裁。决赛仲裁由决赛组委会申诉仲裁小组完成。

## （三）比赛规则的解释权归大赛组委会。

## （四）其他

1. 如本赛项说明中存在与大赛组委会要求不一致的情况，以大赛

组委会最新要求为准。

## 十、 报名联系

大赛组委会认可本赛项由中国电子学会科普培训与推广中心和  
相关承办机构共同举办本赛项。承办机构名单见大赛官方网站。

技术咨询电话：13810129609

大赛监督电话：010-68600710、68600718、68600721、68600724

大赛监督邮件：kepujingsai@163.com

大赛官方网站：www.kpcb.org.cn

中国电子学会

世界机器人大会青少年电子信息智能创新大赛组委会

2021年11月

## 附件一：计分表

注：比赛决赛如配有相应的电子计分系统，不需要计分表完成。

# 青少年电子信息智能创新大赛

软件编程类竞赛 - Kodu 创意编程赛

## 计分表

参赛人/团队：\_\_\_\_\_ 组别： 小学低年级组 小学高年级组 初中组

	完整性	趣味性	创新性	程序逻辑性	表达能力	合计
权重分	20	20	20	20	20	100
得分						

- 得分参考：最高 20 分，优秀（16-20 分），良好（11-15 分），一般（6-10 分），较差（1-5 分）。

- 完整性：作品内容丰富、有头有尾。

- 趣味性：编程作品具有一定的艺术性、游历性、可玩性。

- 创新性：是指编程项目在解决问题的方法、内容形式的设计和规划、编程语句分析和使用方面的创新，从新的角度或者方式方法设计制作了一个编程作品。

- 程序逻辑性：编程作品程序设计清晰、简练，不存在逻辑上的错误和 BUG。

- 表达能力：对个人作品的解说表达清晰、简练、有重点、有条理。

关于取消比赛资格记录：

裁判员：\_\_\_\_\_ 记分员：\_\_\_\_\_

裁判长：\_\_\_\_\_ 数据录入：\_\_\_\_\_



## 附件二： Kudo 安装说明

### 安装环境：

操作系统：Windows 10 、 Windows 8、 Windows 7、 Windows Vista、  
Windows XP

显卡支持 DirectX 9.0c ， Shader Model 2.0 或更高版本

安装 NET Framework 4.0 或更高版本

安装 XNA Framework 4.0 Redistributable

PS：下载的安装包有以下两种，选择其中一种安装即可。部分 XP 系统或 32 位电脑遇到无法安装的情况，建议尝试 msi 版本的软件。



KoduSetup.exe



KoduSetup.msi

### 安装步骤：

1. 打开酷豆网页, <https://www.kodugamelab.com/> , (或直接搜索 KODU, 跳出的第一个网址即是) 点击页面左上方的 Get Kodu.

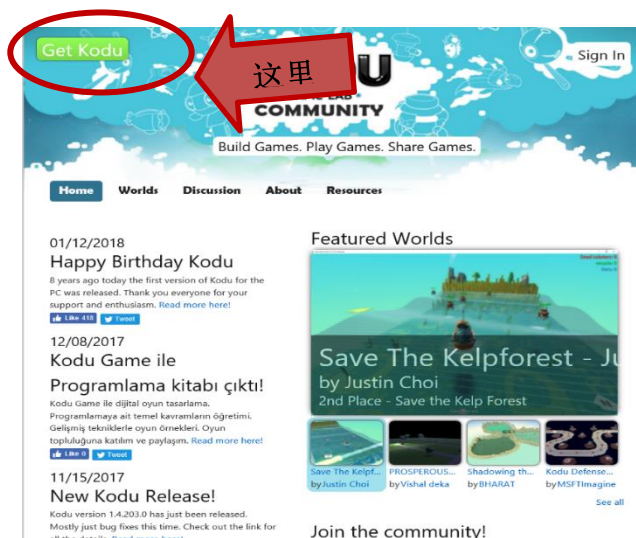
#### Kodu | Home

查看此网页的中文翻译, 请点击 [翻译此页](#)

**Kodu** lets kids create games on the PC and Xbox via a simple visual programming language.

**Kodu** can be used to teach creativity, problem solving, ...

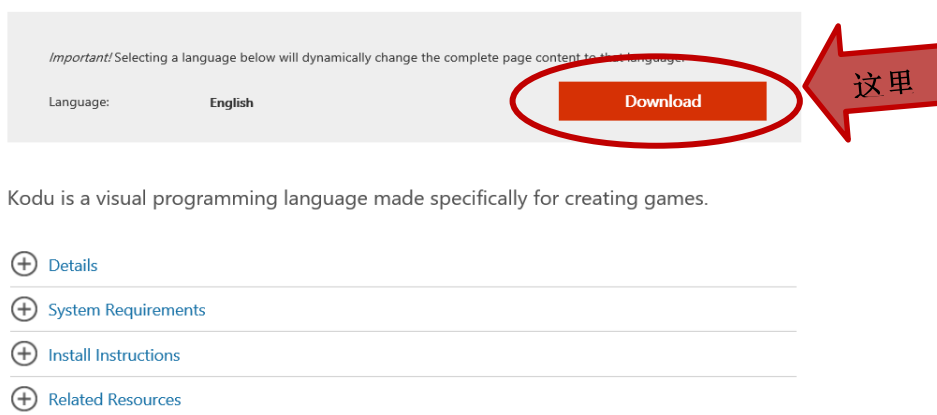
<https://www.kodugamelab.com/> - 百度快照



2.在跳转的页面中部您会看到 Kodu Game Lab 的下载区域 (如下图所示), 点击 **Download** 下载安装包。

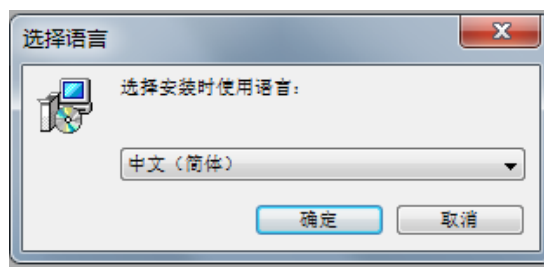
注: 下载页面只有英文版本, 但您可以在安装时选择程序语言。

Kodu Game Lab



3、运行已经下载好的安装程序 (KoduSetup.exe 或 KoduSetup.msi 任意一个即可), 按下面步骤完成安装。

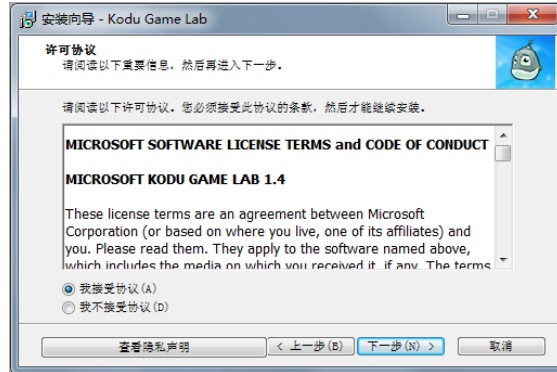
### 选择语言



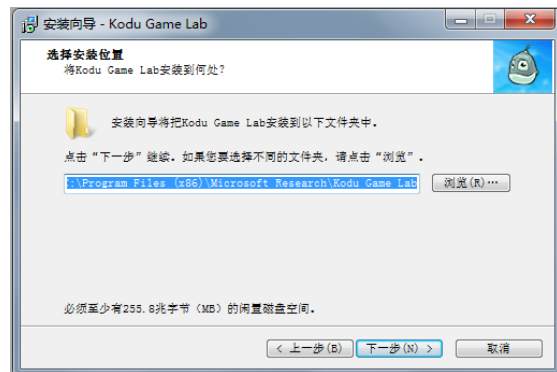
### 点击【下一步】进入安装向导



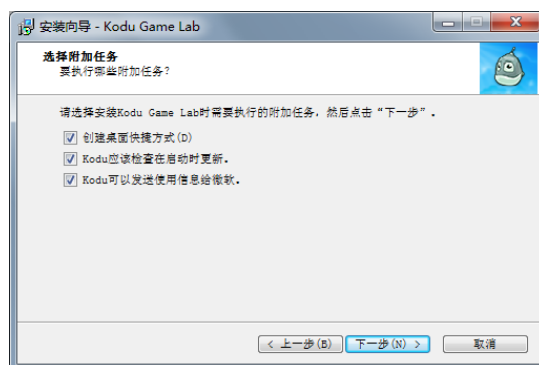
接受协议，点击【下一步】



确定安装位置，点击【下一步】



确定附加任务，点击【下一步】



安装完成，点击【结束】



双击图标，开始运行 Kodu 游戏实验室软件

