



第八届全国青少年电子信息智能创新大赛

## 赛项说明

类别：软件编程竞赛

名称：Python 编程挑战赛

中国电子学会

2020年5月

## 一、 比赛简介

国务院发布《国务院关于印发新一代人工智能发展规划的通知》，明确实施全民智能教育项目。教育部印发《2019年教育信息化和网络安全工作要点》，推动在中小学阶段设置人工智能相关课程，逐步推广编程教育，编制《中国智能教育发展方案》。

本赛项是在贯彻落实中小學生核心素养教育基础上，通过竞赛方式，提升中小學生创新创造能力、探究协作能力、动手实践能力和解决问题能力。

本竞赛项目要求参赛选手在 Python 软件编程环境下，通过赛题分析、程序设计、创意实现，完成比赛目标。

## 二、 比赛主题

比赛主题为“成就非凡少年，享受创意编程”。

## 三、 比赛内容

### （一）通用内容

比赛过程将全面检验参赛选手基于 Python 软件编程语言的技术实现能力，鼓励参赛者动手创造，提升中小學生创新创造能力、探究协作能力、动手实践能力和解决问题能力。

比赛内容:在比赛规定的地图场景中，完成赛事指定的任务，通过编程的方式用最快速度完成故事中的各类关卡任务，具体规则见比赛规则。

### （二）赛程/分组内容

1.本赛项晋级过程包括初赛、地区赛（地区选拔赛）和决赛（全

国总决赛)三个级别。

2.选手报名组别按参赛选手(在本年9月以后的)在读学段分为小学组、初中组。

3.本赛项以个人形式报名

比赛内容	赛程	适用组别
在线答题	初赛(在线)	小学组、初中组
现场比赛	地区选拔赛	小学组、初中组
现场比赛	全国总决赛	小学组、初中组

#### 四、比赛规则和得分

##### (一)比赛规则

1.本次比赛的原则为非禁止即许可;

2.比赛要求参赛选手在规定的平台使用编码的方式,完成赛事中的指定任务,比赛根据完成任务数量和用时综合评定名次,完成任务数量越多且用时越少的参赛选手成绩越高;

3.现场比赛时间共2小时,分为准备、比赛、离场三个阶段,提前完成比赛的选手可提前离场;

4.每个参赛选手只有一次比赛机会,规定时间未进场的个人视同放弃;

5.比赛准备阶段要求参赛选手可用于调试代码生成器,但不予许提前编辑程序;

6.比赛阶段,待裁判发出指令后,参赛选手开始编写代码,比赛期间参赛选手不得离开参赛区;

7.比赛期间参赛选手不得离开参赛区;

8.比赛阶段,参赛选手不得抄袭他人、不得作弊、不得直接与其他参赛选手的电脑直接接触、如有发现该选手以 0 分;

9.比赛过程中,不得采用恶意手段干扰其他参赛选手的编程过程,一经发现,勒令退赛;

10.本规则的解释权归大赛组委会。

## **(二) 比赛得分**

比赛根据参赛选手最终完成任务数量和总用时综合评定名次,完成任务数量最多且用时最少的个人成绩越高。

## **五、 比赛报名**

参赛选手应于规定时间内通过大赛官方网站完成报名,具体时间关注大赛官网。参赛选手报名基本要求如下:

(一) 应以个人形式完成报名;

(二) 只能报名一个组别且符合对应年龄和年级;

(三) 根据对应组别和级别要求,熟悉 Python 编程的基础知识和基本操作,能独立完成作品创作和编程,可以对作品进行演示、讲解。

参赛选手应按要求报名参赛,并随时关注官网或报名手机的结果反馈信息。

大赛官方网站: [www.kpcb.org.cn](http://www.kpcb.org.cn) (2020 大赛频道)

大赛官方微信公众号: 中国电子学会科普中心 (请保持关注)

## **六、 参赛技术要求**

(一) 初赛

自备电脑。电脑操作系统: Mac OS、Win 10 或以上操作系统;

浏览器采用谷歌浏览器（69.0 版本以上）、firefox，IE11 以上，推荐使用 chrome。

## （二）地区赛和决赛

选手使用大赛组委会提供的电脑，具有 Python3.5 版本编程的良好能力。

## 七、奖项和晋级

晋级规则依据大赛组委会统一规定执行。

## 八、比赛流程

### （一）初赛

线上初赛：采用在线答题的形式，参赛选手在指定时间内在线答题，每人限时 30 分钟。

### （二）复赛

详见各赛区比赛文件。

### （三）决赛

详见决赛比赛文件。

## 九、赛程安排

### （一）初赛

具体日期详见大赛官网。

### （二）复赛

详见各地区赛事文件。

### （三）决赛

具体日期详见大赛官网。

赛程拟为半天，时间安排如下：

半天	报道，领取比赛手册
	检录，比赛规则说明
	完成编程比赛内容
	确认比赛成绩离场

## 十、其他说明

### (一) 基本比赛要求

1.组委会工作人员(包括裁判及专家组成员),不得在现场比赛期间参与任何对参赛选手的指导或辅导工作,不得泄露任何有失公允的竞赛信息。

2.参赛选手须提前5分钟入场,按指定位置就座。比赛过程中不得随意走动,不得扰乱比赛秩序。

3.参赛选手可携带书写工具如钢笔、签字笔、铅笔等,及计时工具手表等进入场地。不得携带软盘、光盘、U盘、硬盘等外接存储设备或介质。在竞技期间不得与其他选手交谈(团队内可交谈),不得干扰其它选手备赛,不得损坏公用设备。

4.选手在展示和比赛过程中对题目、设备以及编程环境有疑问时,应举手向大赛工作人员提问。选手遇有计算机或软件故障,或其他妨碍比赛的情况,应及时举手示意大赛工作人员及时处理。

### (二) 裁判和仲裁

1.初赛、复赛和决赛的裁判工作根据比赛内容和规则执行。

2.比赛结果3个工作日内发布。如果参赛选手对裁判结果有异议,应当于发布成绩后2小时内提出申诉。申诉采用在线提交方式,并具体说明在比赛过程中疑似异常情况的时间、相关人员、异常内容、相关证明资料(照片或视频等材料可在线下提交)和对比赛结果不满的

原因。

申诉仲裁小组在接到申诉意见后,将视需要组织评审专家进行复核评估,并在1个工作日内将处理意见反馈给申诉人。

3.复赛仲裁由地区选拔赛组委会仲裁组完成,不跨区、跨级仲裁;决赛仲裁由决赛组委会申诉仲裁小组完成。

(三) 比赛规则的解释权归大赛组委会。

(四) 如发现地区赛组委会、技术支持单位在大赛筹备、组织过程中,出现严重违规和违反《全国青少年电子信息智能创新大赛章程》、《全国青少年电子信息智能创新大赛承办单位管理办法》、《全国青少年电子信息智能创新大赛技术支持单位管理办法》的行为,或其它损害大赛公平公正性,损害参赛队及参赛选手合法权益的行为,请将具体违规情况说明、相关证明材料发送到大赛组委会监督邮箱 kepujingsai@163.com。

(五) 其他

1.如本赛项说明中存在与大赛组委会要求不一致的情况,以大赛组委会最新要求为准。

中国电子学会

第八届全国青少年电子信息智能创新大赛组委会

2020年5月